**Brugertest af Release1 for UC-1 (Log):**

Evaluering af brugertest Release 1 – Generelle gennemgående kommentarer for alle tre tests

* Man skal trykke enter, for at felter opdateres. Kunne være godt, hvis disse blev opdateret med det samme efter indtastning.
* Gerne Illustration med en trekant.
* Programmet kan kun tage 0,5 eller hele. Ikke f.eks. 0,8. Amerikansk 0.8 kan dog godt.
* Cursoren hopper ikke ned til næste felt ved enter.
* Kan ikke regne f.eks. 25 + 25 kg ud, hvis dette står i feltet.
* Enheder (se udførelse).
* Vinkel: F.eks. 090 bliver accepteret. Dette må ikke accepteres. Brugeren vil kun have to cifre som danske kommatal.

**1. Person:**

Udførelse:

1. Beregning af normalkraft: Belastning=50kg, vinkel 80 grader vandret
   1. Starter med at taste 50 kg ind.
   2. Tjekker at der står kg i feltet.
   3. Taster 80 grader vinkel ind.
   4. Brugeren trykker ikke enter.
   5. Eftertjek af udregning giver rigtigt resultat
2. Beregning af Tværkraft: Belastning=7 ton, vinkel 67 grader lodret
   1. Tjekker om der er angivet ton.
   2. Indtaster ton.
   3. Indtaster vinkel.
   4. Tjekker vinkel er lodret.
3. Samme som opg1: Belastning=500 Newton, vinkel 25 grader vandret
   1. Indtaster værdierne i felterne.
   2. Vinklen skal slet ikke bruges til at beregne normalkraften.
   3. l
4. Samme som opg 1 med fejl: -50kg som belastning
   1. Vil trykke ok.
   2. Trykker ok.
   3. Kan se der står minus.
   4. Sletter minus.

Vinklen har ingen indflydelse på normalkraften.

Ugyldig input advarsel er nem at forstå.

1. Samme som opg 2 med fejl: -67 grader i vinkel
   1. Vil trykke ok.
   2. Trykker ok.
   3. Kan se der står minus.
   4. Sletter minus.
2. Samme som opg 3 med fejl: -500kg som belastning
   1. Vil trykke ok.
   2. Trykker ok.
   3. Kan se der står minus.
   4. Sletter minus.

Positivt

* Simpelt og overskueligt

Negativt

* Man skal trykke enter, for at felter opdateres. Kunne være godt, hvis disse blev opdateret med det samme efter indtastning.
* Gerne Illustration med en trekant.
* Programmet kan kun tage 0,5 eller hele. Ikke f.eks. 0,8. Amerikansk 0.8 kan dog godt.

**-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**2. Person:**

Udførelse:

1. Beregning af normalkraft: Belastning=50kg, vinkel 80 grader vandret
   1. Indtaster belastning og vinkel.
   2. Taster enter flere gange. Curseren blinker.
   3. Efterprøver flere værdier. F.eks. 090 bliver accepteret. Dette må ikke accepteres. Brugeren vil kun have to cifre.
   4. Vil tjekke om prog
2. Beregning af Tværkraft: Belastning=7 ton, vinkel 67 grader lodret
   1. G
   2. G
   3. T
   4. j
3. Samme som opg1: Belastning=500 Newton, vinkel 25 grader vandret
   1. G
   2. G
   3. T
   4. l
4. Samme som opg 1 med fejl: -50kg som belastning
   1. G
   2. G
   3. T
   4. K
5. Samme som opg 2 med fejl: -67 grader i vinkel
   1. G
   2. G
   3. T
   4. k
6. Samme som opg 3 med fejl: -500kg som belastning
   1. G
   2. G
   3. T
   4. k

Positivt

* Det ser lækkert ud.
* Programmet gør det, brugeren kan lide.
* Ikke et problem at, der kun er to decimaler.
* Godt at man kan vælge enheder og vinkler

Negativt

* Danske 0,8 kan programmet ikke regne med. Også efterspurgt af denne bruger. To decimaler ønskes.
* Formlerne menes af brugeren, at de godt bare kunne være skjult. Denne bruger vil ikke nødvendigvis se disse (konflikterende holdning med andre brugere.)
* To enheder havde været fint nok. Ton kunne godt have været undværet. Men det er fint nok den er der.

**-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**3. Person:**

Udførelse:

1. Beregning af normalkraft: Belastning=50kg, vinkel 80 grader vandret
   1. Indtaster belastning i kg.
   2. Indtaster vinkel lodret.
   3. Verificerer at svaret er korrekt
2. Beregning af Tværkraft: Belastning=7 ton, vinkel 67 grader lodret
   1. G
   2. T
   3. j
3. Samme som opg1: Belastning=500 Newton, vinkel 25 grader vandret
   1. G
   2. G
   3. T
   4. l
4. Samme som opg 1 med fejl: -50kg som belastning
   1. Er godt klar over at, der skal trykkes ok.
   2. Retter fejlen.
   3. T
   4. K
5. Samme som opg 2 med fejl: -67 grader i vinkel
   1. G
   2. G
   3. T
   4. k
6. Samme som opg 3 med fejl: -500kg som belastning
   1. G
   2. G
   3. T
   4. k

Positivt

* Overskueligt udseende.
* Det essentielle er, at man kan skifte mellem enheder og mellem vinkler i drop down menuer.

Negativt

* Cursoren hopper ikke ned til næste felt ved enter.
* Kan ikke regne f.eks. 25 + 25 kg ud, hvis dette står i feltet.
* Drop down menu med gram tilføjet.

**-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**4. Person:**

Udførelse:

1. Beregning af normalkraft: Belastning=50kg, vinkel 80 grader vandret
   1. G
   2. G
   3. T
   4. t
2. Beregning af Tværkraft: Belastning=7 ton, vinkel 67 grader lodret
   1. G
   2. G
   3. T
   4. j
3. Samme som opg1: Belastning=500 Newton, vinkel 25 grader vandret
   1. G
   2. G
   3. T
   4. l
4. Samme som opg 1 med fejl: -50kg som belastning
   1. G
   2. G
   3. T
   4. K
5. Samme som opg 2 med fejl: -67 grader i vinkel
   1. G
   2. G
   3. T
   4. k
6. Samme som opg 3 med fejl: -500kg som belastning
   1. G
   2. G
   3. T
   4. k

Positivt

* g
* j

Negativt

* b
* b